

Опросы

Опросы — это инструмент, позволяющий проводить голосования среди участников беседы.

Как это помогает образовательному процессу

С помощью опросов удобно принимать коллективные решения или, например, собирать обратную связь после мероприятий.

Как осуществить сценарий в версии для компьютера

- Нажмите на свою школу в левом меню платформы.
- В правом меню выберите пункт «Классы».
- Найдите нужный класс в списке и нажмите на его название.
- Под списком учителей выберите нужную беседу в разделе «Чаты».
- Нажмите на «+» слева от строки ввода текста и выберите пункт «Опрос».
- Впишите тему опроса, формулировки ответов, выберите цветовой фон из предложенных вариантов.
- Чуть ниже можно сделать опрос анонимным, разрешить выбрать несколько вариантов ответов, запретить отмену голоса и при необходимости выставить время, до которого можно будет принять участие в голосовании.
- После того как все параметры выбраны, нажмите на кнопку «Прикрепить опрос» — и он сразу появится в вашей беседе.

Опросы

Опросы — это инструмент, позволяющий проводить голосования среди участников беседы.

Как осуществить сценарий в приложении

- Нажмите на изображение шестерёнки в правом верхнем углу. Откроется блок «Управление».
- Выберите пункт «Классы».
- Найдите нужный класс в списке и нажмите на его название.
- В блоке «Чаты класса» нажмите на «Показать все».
- Выберите нужную беседу и нажмите на неё.
- Нажмите на «+» слева от строки ввода текста и выберите пункт «Опрос».
- Впишите тему опроса, формулировки ответов, выберите цветовой фон из предложенных или добавьте собственный.
- Чуть ниже можно сделать опрос анонимным, разрешить выбрать несколько вариантов ответов, запретить отмену голоса и при необходимости выставить время, до которого можно будет принять участие в голосовании.
- После того как все параметры выбраны, нажмите на кнопку «Прикрепить опрос» — и он сразу появится в вашей беседе.

Примеры дополнительного использования

- Экспресс-тестирование.
- Голосование на выборные должности в рамках школьного самоуправления